

NOM DU JEU

Type de jeu	Compétences et ressources
But du jeu	
Nb participants	
Contre-indications	
Description du jeu	
Règles et adaptations	
Autres	
Expériences significatives	<ul style="list-style-type: none">➤ Expériences cognitives : conscience de soi en termes de comportements, ressources, compétences, qualité➤ Expériences émotionnelles : toutes émotions possibles➤ Expériences identitaires : expression de soi centrée sur problèmes ET ressources, difficultés et capacités, validation de soi et sentiment de valeur possible (totem)➤ Expériences relationnelles : coopération, considération positive, échanges de savoir et d'expérience➤ Expériences projectives : Si capacités personnelles, amorce d'introspection