

# NOM DU JEU

Type de jeu	<b>Compétences cognitives</b>
But du jeu	
Nb participants	
Contre-indications	➤ Patients dépressifs ou ayant des sentiments de dévalorisation
Description du matériel	
Règles et/ou adaptations	
Autres	
Expériences significantes	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Perceptivo sensorielles</b> : principe de réalité et VAKOG : (reconnaissance sonore : loto sonore ; tactile : Jeu du tissu, patchwork, Kleine Schatze, sacs tactiles ; visuelle : paires d'images significantes)</li><li>➤ <b>Cognitions</b> : jeux de type « games » (avec des règles), Travail des fonctions cognitives simples (Travail mémoire type memory), Travail des fonctions exécutives (dominos florentins, blocus, chromino, awalé, abalone, dames chinoises)</li><li>➤ <b>Identitaires</b> : sentiment réussite ou échec, action, frustration</li><li>➤ <b>Relationnelles</b> : compétition, différenciation, affirmation</li></ul>