# JEU ME MOTIV'

Cassandra CANITROT
Coline ANDRES
Océane BARTHELEMY
Romane BRIHAT
Coline BONVOUST

# INTRODUCTION

## ATELIER CENTRE SUR L'AUTONOMIE ET LA MOTIVATION

- 3 séances
- Personnes souffrant de schizophrénie stabilisée
- CATTP : Centre d'Accueil Thérapeutique à Temps Partiel

## DEFINITION SCHIZOPHRENIE

- Forme complète du trouble psychotique
- Symptômes positifs
- Symptômes négatifs

## DEFINITION MOTIVATION

- Mise en mouvement de forces psychiques
- Pas uniquement une question de "bonne ou mauvaise" volonté.

# Sommaire

I- Présentation de l'affiche

II- Présentation séance 1

III- Présentation séance 2

IV- Présentation séance 3

V- Conclusion

Atelier

# Jeu me motiv'

## SÉANCE 1 :
### *Dixiludo*

*Date: Jeudi 13 octobre*
*Heure : 10h*
*Lieu : Salle d'animation*

## SÉANCE 2 :
### *Jeu du malentendu*

*Date : Jeudi 20 octobre*
*Heure : 10h*
*Lieu : Salle d'animation*

## SÉANCE 3 :
### *Sortie en extérieur*

*Date : Jeudi 13 octobre*
*Heure : 8h*
*Lieu : Salle d'animation*

# But de l'atelier :

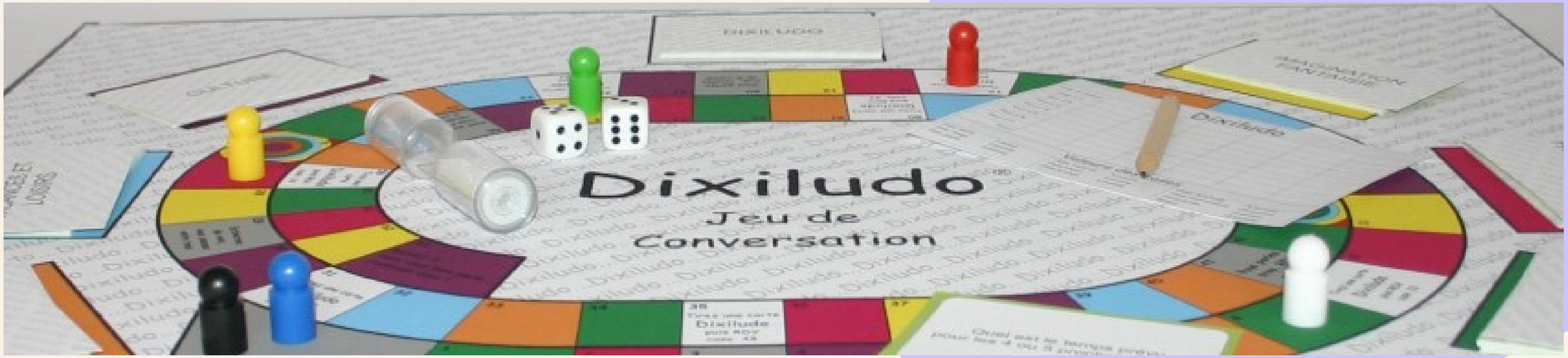
Deux première séances : favoriser la dynamique de groupe et la communcaiton inter-groupe.

Pour aboutir a une interaction extra-groupe c'est-à-dire avoir une interaction avec la population en général

Dernière séance : le fait que les patients choisissent la recette : création d'une plus grande motivation lors de la réalisation de la recette. Mise en pratique de ce qu'ils ont appris lors des deux séances précédentes au niveau de la communication.

# I- Présentation séance 1

# Dixiludo



# Modalités

Temps de préparation : 10 minutes

Horaires : 10h à 11h30

Nombre de personnes : 5 patients + 2 ergothérapeutes

# Modalités 2

Type d'animation :

- co-animation
- directive

Type d'engagement : sans contrat

Post-groupe : compte-rendu

# JEU ME MOTIV'

## Séance 1

**Jeudi 13 Octobre 2022** **De 10h à 11h30**

Lieu : Salle d'animation

**Le Dixiludo :**

Présentation des membres du groupe

Jeu de conversation : **Dixiludo**
-Thème de la conversation : *à définir selon les patients accueillis*
-Durée du jeu : 1h

Intérêt du jeu : Favoriser la communication

Temps de discussion pour revenir sur le déroulement de la séance

**Mots clés :** Motivation, Communication, Confiance, Cohésion, Inclusion

# Moyens thérapeutiques

Cadre : fermé

Type de relation thérapeutique : motivation, écoute

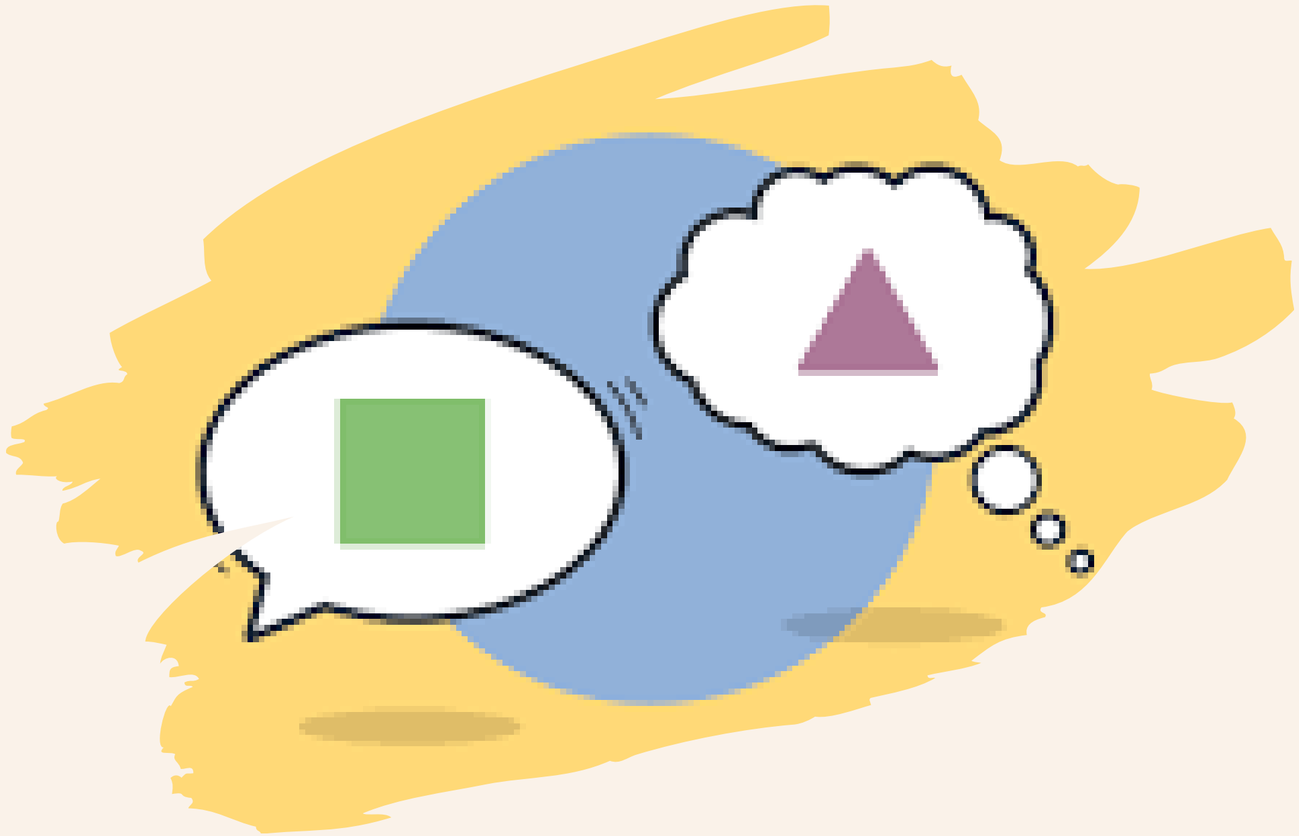
Moyen d'expression : répondre à une question imposée

# Objectifs

- Etre capable de comprendre une question et d'y répondre
- Créer des liens interpersonnels
- Etre capable d'échanger, de confronter et de débattre de ses opinions

# II- Présentation séance 2

# Jeu du Malentendu



# Modalités 1

Temps de préparation : 30 minutes

Horaires : 10h à 11h30

Nombre de personnes : 5 personnes + 1 ergothérapeute

# Modalités 2

Type d'animation :

- mono-animation
- semi-directive

Type d'engagement : sans contrat

Post-groupe : compte-rendu

# JEU ME MOTIV'

## Séance 2

**Jeudi 20 Octobre 2022** **De 10h à 11h30**

Lieu : Salle d'animation

### Le jeu du Malentendu et le menu :

Jeu de communication créative
-But du jeu : Dessiner un objet grâce à une description de celui-ci
-Durée du jeu : 30 min

Intérêt du jeu : Favoriser la communication créative

Choix du menu pour la séance 3
Etablir la liste des courses

Temps de discussion pour revenir sur le déroulement de la séance

**Mots clés :** Motivation, Communication, Confiance, Cohésion, Inclusion

# Moyens thérapeutiques

Cadre : fermé

Type de relation thérapeutique :  motivation, soutien

Moyen d'expression

# Objectifs

- Augmentation de la motivation et de l'engagement
- Coopération en groupe
- Favoriser l'estime de soi, la confiance en soi et la revalorisation
- Développer des compétences relationnelles
- Retrouver des capacités créatives

# III- Présentation séance 3

# Sortie au marché et atelier cuisine

# Modalités

Temps de préparation : 30 minutes

Horaires : 8h à 13h

Nombre de personnes : 5 personnes + 2 ergothérapeutes

# Modalités 2

Type d'animation :

- co-animation
- directive

Type d'engagement : sans contrat

Post-groupe : compte-rendu

# JEU ME MOTIV'

## Séance 3

**Jeudi 27 Octobre 2022** **De 8h à 13h**

Lieu : Salle d'animation (8h) puis marché

### Le marché et l'atelier cuisine

Sortie au marché de la ville

Préparation du repas au CATTP

Temps de discussion pour revenir sur le déroulement de la séance

Temps du repas

**Mots clés :** Motivation, Communication, Confiance, Cohésion, Inclusion

# Moyens thérapeutiques

Cadre : ouvert

Type de relation thérapeutique :  écoute, soutien

Moyen d'expression

# Objectifs

- Avoir une interaction avec les commerçants et autres personnes
- Se faire comprendre et obtenir les éléments désirés
- Suivre l'ordre d'une recette, la comprendre et la réaliser
- S'organiser et communiquer avec les autres personnes du groupe
- Apprendre à travailler en équipe
- Travailler l'attention et la mémoire (étape de la recette)

# Conclusion

Création d'une dynamique de groupe

Acquérir des niveaux de communication

But : favoriser la communication et la participation

Lien entre séance : travail de l'expression

# MERCI DE VOTRE ECOUTE

Avez-vous des questions ?

# BIBLIOGRAPHIE

Ergopsy, processus thérapeutiques en ergothérapie, en psychiatrie et addictologie. (s. d.). Consulté 3 octobre 2022, à l'adresse http://ergopsy.com/index.html

Dixiludo. (s. d.). Consulté 3 octobre 2022, à l'adresse http://www.dixiludo.fr/

7 jeux de communication amusants qui favorisent une compréhension commune. (s. d.). Userlike Live Chat. Consulté 3 octobre 2022, à l'adresse https://www.userlike.com/fr/blog/jeux-de-communication

Cours du Docteur OURSEL : troubles psychotiques