JEU DES COULEURS

Type de jeu	Expression Verbale, créative et symbolique
But du jeu	Un jeu créé, d'associations d'idées autour de la thématique des couleurs
Nb participants	4 à 8 personnes
Contre-indications	<ul style="list-style-type: none">➤ Patients n'ayant pas accès à la notion de métaphore➤ Personnes volubiles ou en état maniaque ou de dissociation psychique trop aigue
Description du jeu	<ul style="list-style-type: none">➤ Des pions en pierres de différentes couleurs, dé et des petites palettes de couleur disposés par les personnes et qui constituent un plateau, des cartes➤ Deux types de propositions sur les cartes :<ul style="list-style-type: none">○ Et si c'était ? : un objet, un paysage, une création, une fleur...qui permet des associations d'idées imaginaires (cartes couleur sable jaune)○ Des informations sur les couleurs : le blanc et le deuil en Inde, des noms de couleurs (indigo, pervenche, cyan pour le bleu), le jaune symbole de Ra et du soleil chez les égyptiens...permettant d'apprendre des informations nouvelles et de les partager avec d'autres personnes, en lisant la carte, situant ainsi la personne comme celle qui offre cette information. (cartes de couleur violette)
Règles et adaptations	<p>La personne qui tire une carte lit la question ou l'information. Elle propose alors une association d'idées et les autres personnes en font autant. Les associations d'idées sont partagées, explorées, discutées.</p> <p>Des discussions autour de cette thématique peuvent aussi se faire sur les couleurs préférées des personnes, sur les types de vêtements qu'ils portent, sur le sens qu'ils attribuent aux couleurs en faisant attention de ne pas s'engager dans la croyance d'une symbolique toute faite et quasi magique des couleurs.</p>
Expériences significantes	<ul style="list-style-type: none">➤ Expériences motrices : peu, plutôt parole➤ Expériences cognitives possibles, sans notion d'acquisition ou d'apprentissage, souvenirs de phrases, proverbes, intégration d'informations, concentration, attention➤ Expériences émotionnelles : dans les jeux d'expression verbale elles peuvent surgir en fonction de l'histoire de la personne➤ Expériences identitaires : Expression et conscience de soi, conscience de son espace psychique (identifier, protéger, partager)➤ Expériences relationnelles : explorer un espace de parole groupal de façon sécurisée, distinction de soi et autrui, expérimenter différents modes relationnels, (indépendance, inter-dépendance, opposition, identifications, distinction, création de liens inter-personnels)➤ Expériences créatives, métaphoriques et symboliques : expérience des métaphores, du sens possible, amorce d'introspection si la personne en a les compétences psychiques