



# Jeu centré sur l'expression des émotions



# PRÉSENTATION DU JEU “MEMOTIONS”



# SÉANCE 1

- En amont présentation par les ergothérapeutes du jeu aux patients :
  - 5 séances
  - Présentation brève des prochaines séances
  - Tour de table directif : prénom + avez-vous déjà joué à ce type de jeu ?
  
- Travail collaboratif pour trouver les 6 émotions primaires :
  - La joie
  - La colère
  - La peur
  - Le dégoût
  - La tristesse
  - La surprise
  
- Trouver une définition corporelle à ces sentiments

→ Objectifs : **Réflexion autour des émotions**

# SÉANCE 2

- **Imaginer et dessiner ces sentiments** grâce à des supports/pochoirs par paire sur des pochettes en plastique au marqueur noir
  - Sourcils, yeux, nez, bouche (supports/pochoirs)
  - Soit individuellement, soit en proposant une discussion collective pour trouver les indicateurs visuels de chaque émotion
- **Association des cartes de couleur** de la taille des pochettes plastiques en fonction du sentiment: discussion avec les patients pour savoir quelles couleurs ils peuvent proposer en fonction des émotions pour permettre un travail sur la coopération et sur le fait de se mettre d'accord

Nombre de carte : 12 → Le jeu est prêt

→ Objectifs : **Association d'une émotion avec une couleur + valoriser les capacités de créations du groupe**

# SÉANCE 3

- La pile de carte est au centre de la table
- Tour à tour les patients tirent une carte qu'ils ne dévoilent pas
- Chacun mime son émotion pour la faire deviner au groupe (2 mimes/personnes durant la séance)
  
- Il est possible d'enrichir le jeu avec des **émotions secondaires** pour cette séance, pour complexifier les choses (liste donnée aux patients ou pas)

→ Objectifs : **Expression corporelle des émotions**

# SÉANCE 4

- La pile de carte est au centre de la table
- Tour à tour les patients tirent une carte qu'ils ne dévoilent pas
- Travail collaboratif avec le thérapeute pour préparer une mise en situation où l'émotion est présente, travail entre deux personnes également possible
- Des cartes à thèmes peuvent être proposées pour aider : aide, opposition, situation de conflit, situation de décision à prendre, situation d'interactions relationnelles diverses...
- Il est possible de travailler sur des émotions plus complexes

→ Objectifs : **Expression imaginaire et verbale des émotions + renforcement du lien thérapeute-patient ou patient-patient**

# SÉANCE 5

## → Jeu du mémoire

- Un patient trouve une paire, il raconte une situation brève où il a ressenti cette émotion
- Échange constructif sur sa situation avec les autres joueurs + invitation des joueurs à faire de même
- Les thérapeutes sont là pour éviter les débordements et réajuster le cadre thérapeutique.

→ Objectifs : **Ecoute, Echange-Retour, Introspection, Réflexion, Analyse**

# TYPE D'ATELIER

- Ludique : va rappeler l'enfance, avec la découverte (ou redécouverte) de soi et des émotions. Se faire plaisir par le jeu, sur un temps spécial, s'autoriser à être soi et à libérer son potentiel créatif
- Expressif : s'exprimer sur soi, ses émotions et ressentis, s'exprimer face à l'autre et recevoir les expressions de l'autre

# MODALITÉS

## → Conditions pratiques

- 1h-1h30, 5 séances
- Affiche de présentation donnée aux patients
- Idéalement 6 personnes
- Suivi écrit des séances dans les dossiers des patients
- Temps de préparation : 10 minutes

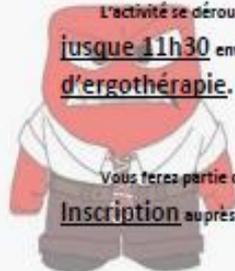


## ATELIER LUDIQU

Nous vous proposons la création d'un jeu centré sur l'expression des émotions : Le « MEMOTION ».



L'activité se déroulera tous les lundis de 10h jusque 11h30 environ et aura lieu dans la salle d'ergothérapie.



Vous ferez partie d'un groupe de 6 personnes.

Inscription auprès de Mr X et Mme Y (ergothérapeutes).



Un temps de parole confidentiel vous sera proposé à la fin de chaque séance pour exprimer votre ressenti dans le respect de la parole et des idées d'autrui.



Les ergothérapeutes : Mr X et Mme Y



# MODALITÉS

→ Type d'engagement

- Prescription médicale
- Contrat moral auprès des ergothérapeutes
- Si rupture: Entretien individuel + Conciliation pour une future participation dans une prochaine session
- Engagement sur les 5 séances

# MODALITÉS

## → Type d'animation

- Co-animation (en fonction du nombre de personne et de la séance)
- Animation directive
- Centrée sur les savoirs des patients
- Temps de débriefing variable et croissant (5 à 20 minutes) au fur et à mesure des séances

# MOYENS THERAPEUTIQUES

## → Fonction du cadre

- Cadre fermé
- Salle d'ergothérapie : Sécurité + Confidentialité + Contenance
- Espace transitionnel : Jeu
- Dimension spatiale : Salle d'ergothérapie, patients et thérapeutes assis autour d'une table unique
- Dimension temporelle : 5-10 minutes d'installation + 45 minutes de jeu + 5-20 de débriefing
- Règles de fonctionnement: Fiche de présentation + fiche de signalement sur la porte de la salle d'ergothérapie

# MOYENS THERAPEUTIQUES

→ Type de relation thérapeutique

- Soutien
  - Lors de l'expression de chacun (patients + thérapeutes), encouragement
- Ecoute
  - Le thérapeute ainsi que le groupe doit être à l'écoute de chacun
- "Apprentissage » des émotions
  - Principalement lors de la première séance

# MOYENS THERAPEUTIQUES

## → Activités ou médiations

- But: moyen d'expression
- Description précise de l'activité :
  - Sensorielles : visuel, l'ouïe, toucher, odorat
  - Gestuelles: mise en situation
  - **Cognitives**: recherche et découverte des émotions, mémoire, fonctions exécutives
  - **Identitaires**: présentation, expérience passée
  - **Relationnelles**: collectif, introspection, prise de parole
  - Projectives: expression personnelle
  - Créatives: création collective du jeu
- Protocoles collectifs

# OBJECTIFS EN SOIN PSYCHIQUE

→ Dimension psycho-affective

- **Plan identitaire**
  - Reconstruction identitaire pour les personnes psychotiques
  - Travail sur l'estime de soi, l'affirmation de soi, le sentiment de valeur
- **Plan expression médiatisée**
  - Retrouver des capacités créatives et des ressources personnelles
  - Améliorer la conscience et la connaissance de soi, préparer à l'introspection
  - Permettre l'élaboration psychique, favoriser la symbolisation pour donner du sens

# OBJECTIFS RÉHABILITATION

→ Dimension socio-thérapeutique

- **Développement des habiletés sociales et relationnelles**
- **Relation à autrui**
  - Capacités de collaboration, d'entraide, de soutien, etc...
  - Cela nécessite la reconnaissance de l'autre comme sujet, ce qui n'est pas toujours acquis pour tous les patients.

# FIN

Merci pour votre attention :)

Avez-vous des questions ?

Emma, Alloua, Michael, Lucas, Théo et Thomas

